



RANDONNER IDÉE

CHEMIN DE "CHLUSTOBEL"

Une promenade divertissante à travers le Chlustobel pour toute la famille avec des jeux, du plaisir et du suspense.



Cet itinéraire idyllique, idéal pour les familles, convient aussi bien aux jeunes qu'aux vieux. Sur un chemin de randonnée facile à travers les prairies et les sentiers forestiers, vous marchez en une heure environ (que vous pouvez prolonger à volonté en faisant des grillades et en flânant) de Weissbad à Brülisau. Les passages ombragés en forêt sont particulièrement appréciés lors des chaudes journées d'été et la randonnée est également particulièrement belle en automne. Peu après la gare de Weissbad, on traverse déjà le Brüelbach, que la randonnée suit ensuite en permanence. Après un très court tronçon sur le trottoir, vous marchez tout le temps sur un sol naturel. Vous passez devant les dernières maisons du quartier "Scheregg" et vous marchez alternativement dans la forêt ou le long de la lisière. En légère montée et avec toujours de belles vues en direction du Hoher Kasten et du Sigel, vous arrivez à Brülisau avec le bruit constant du ruisseau dans les oreilles. Le retour se fait en car postal ou par le même chemin.

Lieux sur la route

Weissbad – Brülisau

CONTACT

Appenzellerland Tourismus
Hauptgasse 38 , 9050 Appenzell
Tel. +41 71 788 96 41
info@appenzellerland.ch
www.appenzell.ch

CARTE

[SuisseMobile](#)

TYPE DE TOUR

Randonnée dans la vallée

DIFFICULTÉ

leicht

DISTANCE

3.14 km

ASCENSION

184 m

DESCENSION

78 m

DURÉE

1 heure

DÉPART

Weissbad, Bahnhof

TERMINUS

Brülisau

REMARQUES

Conseil: deux très beaux emplacements pour grillades invitent à faire des grillades pendant le parcours de randonnée. Après environ un tiers, avec le départ à Weissbad, la place de feu Chlustobel Weg et à environ 5 minutes du village de Brülisau, la place de feu Bike-Parcours.

POSSIBILITÉS DE RESTAURATION EN ROUTE

[Resort Hof Weissbad](#)
[Garni Loosmühle](#)
[Hôtel Belvedere](#)
[Rössli, Brülisau](#)
DOWNLOAD

- [Chlustobelweg.gpx \(38 Ko\) gpx](#)